

MHDK stævne regelsæt 2018

Der kan deltages i følgende klasser:

Dressurkørsel- dressur 1 (sværhedsgrad 1), dressur 2 og Kür (sværhedsgrad 2)
Dressur for lange liner - dressur 1 (sværhedsgrad 1), dressur 2 og Kür (sværhedsgrad 2)
Topper kørsel - sværhedsgrad 1 og sværhedsgrad 2
Agility for hånd- Agility for lange liner.
Besindigheds klasse
Højdespring
Banespring - sværhedsgrad 1 og sværhedsgrad 2

Ud over ovennævnte klasser vil der også være Springklasser for børn i alderen 8-16 år, samt Mini Games i alderen 0-12 år.

Minigames bliver opdelt i to klasser: 0-7 år og 8-12 år.

Ekvipager udelukkes af sværhedsgrad når:

1. ekvipagen har vundet sværhedsgrad I, 3 gange.
 2. vundet eller har været placeret i sværhedsgrad II, 3 gange
- Bemærk at punkt 1 og 2 skal kombineres.

Case: en ekvipage vil gerne starte sværhedsgrad I, ekvipagen har vundet sværhedsgrad I en gang, og været placeret i sværhedsgrad II 2 gange. Ekvipagen må ikke starte sværhedsgrad I.

Case: en equipage vil gerne starte sværhedsgrad I, ekvipagen har været placeret, men ikke vundet sværhedsgrad I, og har vundet eller været placeret i sværhedsgrad II 2 gange, equipagen må gerne starte sværhedsgrad I.

En ekvipage kan ikke starte mere end en sværhedsgrad pr. klasse om dagen.

En ekvipage kan ikke udelukkes af sværhedsgrad II.

Heste inddeles i sektioner

- Heste med et stangmål under 81,0 cm inkl. kaldes Sec. 1.
- Heste med et stangmål over 81,1 og under 86,5 cm inkl. kaldes Sec. 2.
- Heste med et stangmål over 86,6 og under 95,0 cm inkl. kaldes Sec. 3
- Heste med et stangmål over 95,1 og under 106,0 inkl. kaldes Sec. 4

For at deltage i stævnet skal hesten været fyldt 3 år.

3 års heste må kun starte sværhedsgrad 1.

Af sikkerhedsmæssige hensyn skal der altid bæres fastsiddende fodtøj med fast hælkappe. Dette gælder ved alle discipliner på stævne dagen.

Det anbefales at: børn bære ridehjelme eller cykelhjelme i alle klasser, samt at voksne bære ridehjelme/ cykelhjelme i Topperkørsel.

Tilmelding: Tilmeldingsblanket kan downloades: <http://miniaturehesten.dk/aktivitetsudvalg>

Forhindringsguide og banevejledning er tilgængelig under samme fane

Max. 3 klasser pr. hest/dag (ekskl. Eksteriør klasser, såfremt stævnet afholdes i forbindelse med kåringer eller skuer).

Ud over de 3 Cup klasser må hesten også deltage i 2 x Mini Games.

For at deltage i stævnet skal hesten være registreret i et miniaturehesteforbund og ejeren skal være medlem af MHDK. Som medlemmer betragtes også børn, og `handlere` der er fast tilknyttet et stutteri/stald

Pris: 100,-kr. pr. klasse.

Efteranmeldelse: Dobbelt pris. Ved frameldelse senere end 3 dage før et stævne, refunderes kun 50 % af det indbetalte gebyr.

Reglement for Dressurkørsel og Dressur for lange liner

Ved dressurkørsel og fremvisning i lange liner gælder følgende dresskode: handsker og Hovedbeklædning.

Når hesten er forspændt :er hjælpeliner eller anden form for optømning ikke tilladt, bl.a. Martingal, samt enhver form for indspænding. Linerne skal føres gennem ringene ovenpå Hestens ryg, og skal være fastgjort til biddet.

Såfremt der kan forvises dyrlæge erklæring på: at brug af bid, volder den pågældende Hest "uetiske" problemer, må hesten startes med bidløs trense i alle køreklasser, samt i klasserne for lange liner.

Programmerne køres i hver sin klasse, med mindre der er under 2 deltager i hver, så slås klasserne sammen og bliver til en procent klasse. Dressur for vogn og dressur for lange liner adskilles dog altid.

Dressurprogram 1 og 2 er tingængelig på forenings hjemmeside under fanen aktiviteter.

Reglement Kür

Kür dressur er dressurklasser, hvor kusken kører et selvkomponeret program med musikledsagelse. Det selvkomponerede program skal indeholde en række øvelser, der særskilt er forlangt til den pågældende klasse. Minimum 3 minutter og maksimum 5 minutter.

Obligatoriske øvelser

Fri skridt - min. 20 meter
Samlet trav - min. 30 meter
Øget trav - min. 20 meter
Arbejdstrav
Volte til venstre 20 meter i dia.
Volte til højre 20 meter i dia.
Slangegang 3 buer
Volte tilbage
Parade ved start og slut

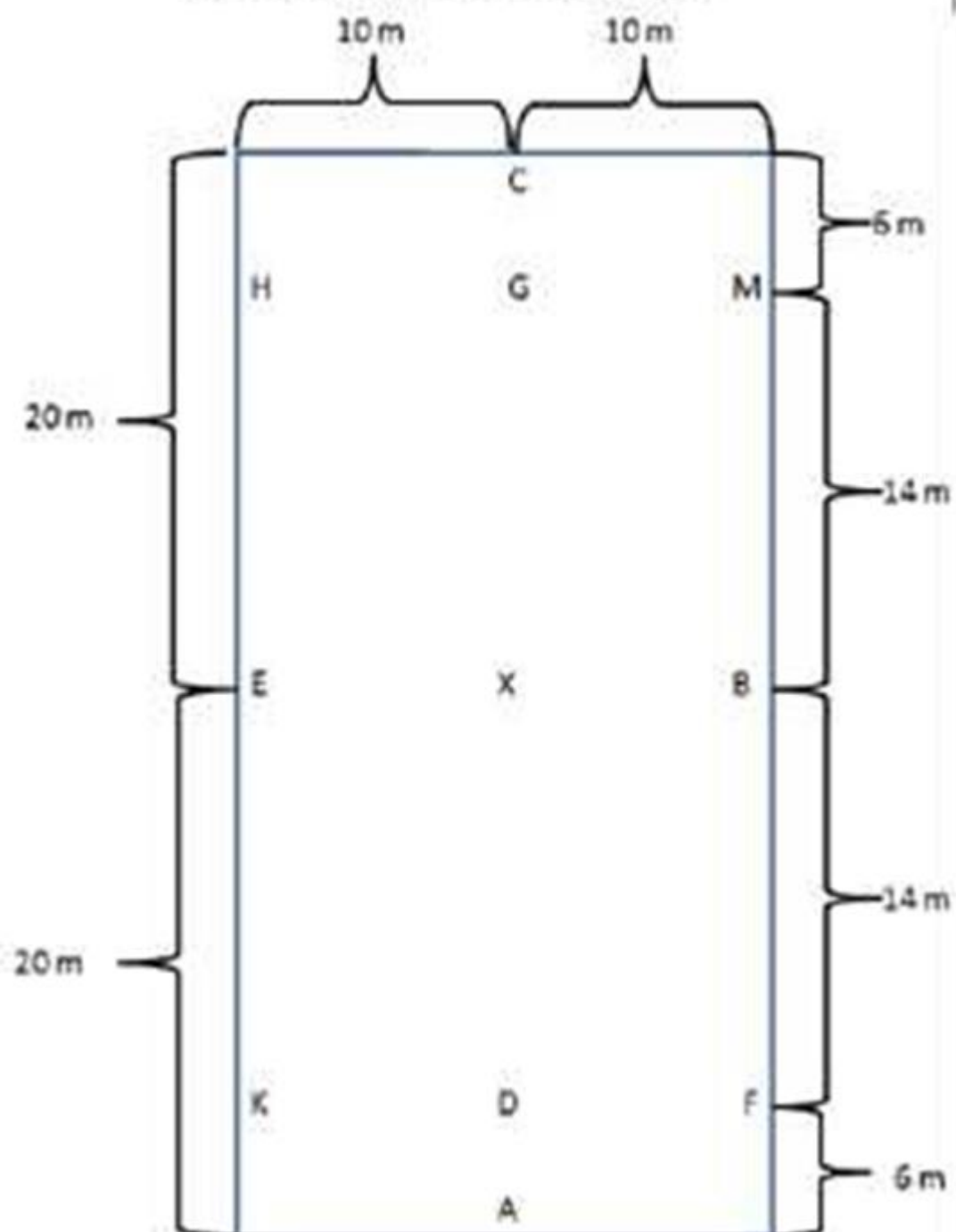
Der gives en bedømmelse for hver af de obligatoriske øvelser samt en bedømmelse for programmets kunstneriske kvaliteter - herunder koreografien samt musikledsagelsen.

Musikken skal indgå i hele dressuropvisningen som en integreret del af programmet og en understregning af koreografien og ikke blot virke som underlægningsmusik.

Kusken giver signal til start af musik. Det er tilladt at benytte musik inden ekipagen er kørt på banen. Dog gælder, at 45 sek. ikke må overskrides, fra hoveddommeren har givet startsignal og indtil det egentlige program er påbegyndt. Udkørsel skal ske i skridt for lange liner og den korteste vej ud af banen. Hvis ekipagens musik skulle fejle under kür, og der ikke er nogen backup mulighed, skal ekipagen straks forlade banen. Man bør dermed tilstræbe at efterfølgende ekipager beholder deres starttider. Den berørte ekipage skal have lov til at gennemføre resten af programmet eller starte forfra efter sidste ordinære ekipage. Kusken kan selv bestemme, om han/hun vil starte programmet forfra, eller genoptage programmet fra musiksvigtet. Under alle omstændigheder vil de allerede givne karakterer ikke kunne ændres.

Ved et, efter hoveddommerens vurdering mere massivt lydsvigt, der påvirker flere ekipager, udelades karakteren for "sammensætning af program/koreografi og musikkens tilpasning" for samtlige kuske i klassen.

Baneskitse til Dressurprogram



Reglement agility

Banen består af min. 8 forhindringer.

Der gennemføres en runde som afgøres på tid, således at den med mindst tid er vinderen. Såfremt der er lige placeret til 1. pladsen er vinderen den der har færrest fejl på Forhindringerne.

Markering af bane:

Spring skal være nummereret på opsprings siden, svarende til numrene på baneskitsen. Springstedet skal være afmærket med falg/numer (hvidt til venstre, rødt til højre), hvorefter forhindringen skal springes.

Bedømmelse og beregning af fejl:

Nedslag og fejl:	10 strafsekunder
Ulydighed: 1. refusering	10 strafsekunder
2. refusering	15 strafsekunder
3. refusering	diskvalifikation

En refusering kan bla. være en volte, krydsning af eget spor imellem 2 forhindringer, stop eller enhver vægning i forbindelse med tilløb til springet.

Fejl bane: Hvis en ekipage ikke forcerer forhindringerne korrekt, i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passer korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekipagen.

Reglement Toppe kørsel

Banen består af 8 – 12 forhindringer. Før start måles bredden mellem vognens hjulsæt, og keglerne opstilles med denne afstand passende den Sværhedsgrad man køre. Konkurrencen består af 2 x gennemkørsel af banen, således at alle ekipager kører banen en gang og herefter køres banen endnu engang i samme start rækkefølge. Der køres på tid og fejl for væltede bold/bolde. Resultaterne fra begge runder lægges sammen og den med mindst tid er vinderen.

Markering af bane: Forhindringerne skal være nummereret på indkørselssiden, svarende til numrene på baneskitsen. Indkørselsstedet skal være afmærket med flag/flager (hvidt til venstre, rødt til højre), hvor imellem forhindringen skal køres. Bedømmelse og beregning af fejl: Nedfald af bold/bolde ved en forhindring 5 strafsekunder.

Sværhedsgrad:

Bredden mellem vognens hjulsæt +30 cm.

Bredden mellem vognens hjulsæt +20 cm.

Bredden mellem vognens hjulsæt +15 cm.

Ulydighed:

1. refusering 5 strafsekunder

2. refusering 10 strafsekunder

3. refusering diskvalifikation

En refusering kan bl.a. være en volte, krydsning af eget spor imellem 2 forhindringer, stop hvor hesten vurderes at have mistet enhver fremad søgning, eller træder tilbage. I øvrigt hvis hesten værger sig ved at gå gennem forhindringen (løber uden om).

Fejl bane:

Hvis en ekipage ikke forcerer forhindringerne i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekipagen.

Alle typer af spand (for vogn) er tilladt.

Reglement banespringning

Fordringer for banespring

Klasse:	Sværhedsgrad	Sværhedsgrad	Sværhedsgrad	Sværhedsgrad
	1	1	2	2
SEC inddeling	Sec: 1 og 2	Sec: 3 og 4	Sec: 1 og 2	Sec: 3 og 4
Springhøjde i cm	Min 40 Max 45	Min 45 Max 50	Min 45 Max 50	Min 50 Max 55
Antal spring	6-9	6-9	6-10	6-10
Antal spring omspringning	4-6	4-6	5-7	5-7
Højde i omspringning	Kan hæves med 5 cm.	Kan hæves med 5 cm.	Kan hæves med 5 cm	Kan hæves med 5 cm
Antal kombinationer	0-1	0-1	1-2	1-2
Højde Oxere i cm	Max 40	Max 45	Max 45	Max 50
Bredde Oxere i cm	Max 45	Max 50	Max 50	Max 55

Der springes en hovedspringning på tid og fejl, Der beregnes fejl som beskrevet i punktet "Bedømmelse og beregning af fejl". Har flere ekipager gennemført hovedspringning med 0 fejl eller/har samme antal fejl og dermed lige placeret til 1. pladsen springes en omspringning, på tid og med færrest fejl.

Første forhindring må være lavere end den for klassen angivne minimumshøjde. som oxere regnes her lige over oxere- dvs. et højde/breddespring hvis forkant er 0-5 cm. lavere end bagkant.

Omspringningsbanen består af 4- 6 spring.

Startorden i omspringning skal være den samme som i hovedspringning.

Sværhedsgrad II skal altid afvikles i en klasse for sig selv.

Markering af bane:

Springene skal være nummereret på opspringssiden, svarende til numrene på baneskitsen. Springstedet skal være afmærket med flag/nummer (hvidt til venstre, rødt til højre), hvor imellem forhindringen skal springes.

Bedømmelse og beregning af fejl:

Ulydighed: 1. refusering 4 fejl

Ulydighed: 2. gang 8 fejl

Ulydighed 3. gang Udgået/Diskvalifikation

Nedslag: Nedslag 4 fejl

Ekvipagen udgår hvis start linjen ikke er passeret 45 sek. efter startsignalet er givet. En refusering kan bl.a. være en volte, krydsning af eget spor imellem 2 forhindringer, stop eller enhver vægring i forbindelse med tilløb til springet.

Fejl bane: Hvis en ekvipage ikke springer springene i den angivne rækkefølge, undlader at springe et spring, eller springer et spring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekvipagen.

Reglement Besindighed

Banen består af min. 8 forhindringer.

Besindighed bedømmes for udførelsen af forhindringerne, dommeren giver karakter fra 1-10, ved hver forhindring.

Der gennemføres en runde som afgøres på bedste udførsel, således at den med højst point der er vinderen.

Markering af bane: Forhindringerne skal være nummereret på op startside, svarende til numrene på bane skitsen. Startstedet skal være afmærket med flag/flager (hvidt til venstre, rødt til højre), hvor imellem forhindringen skal forceres.

Ulydighed:

- | | |
|---------------|--|
| 1. refusering | 2 strafpoint |
| 2. refusering | 5 strafpoint |
| 3. refusering | 10 strafpoint og må der efter gå videre til næste forhindring. |

En refusering kan bl.a. være en volte, krydsning af eget spor imellem 2 forhindringer, stop eller enhver vægring i forbindelse med tilløb til Forhindringen.

Strafpoint vil blive fra trukket den samlede point sum.

Fejl bane: Hvis en ekipage ikke forcerer forhindringerne korrekt, i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekipagen.

Reglement højdespring

Højdespringningen starter for Sec 1 heste på 45 cm, Sec 2 heste på 50 cm, Sec 3 heste på 55 cm og for Sec 4 heste på 60 cm, højden betragtes som samme højde og denne højdeforskel vil fortsætte konkurrencen ud.

Hver ekipage har ret til 2 forsøg på samme højde.

Når alle deltagerne har passeret en højde uden nedslag eller har forsøgt derpå 2 gange (ulydighed medregnet), forøges højden. Hvis en ekipage river forhindringen ned, skal ekipagen umiddelbart derefter forsøge på ny at overvinde den.

For nedrivning af springet får ekipagen 2 fejl, for ulydighed 3 fejl.

Efter 2 nedslag eller ulydighed på samme højde udgår ekipagen.

Der vil være en strafzone på 5 meter. Hvis hesten stoppes eller trækkes væk i dette område, betragtes det som ulydighed.

Styrt eller fald efter fejlfrit overvundet spring regnes ikke for fejl.

Placeringsrækkefølge:

Den ekipage som fejlfrit har overvundet største højde (husk der inddeles i Sektioner), er vinder.

Springer 2 eller flere ekipager samme højde fejlfrit, skal springningen fortsætte over Nærmest højere højde.

Hvis ingen ekipager overvinder denne højde, bestemmes rækkefølgen efter mindste antal fejl på denne højde. Har 2 eller flere samme fejl, afgøres resultatet på samlet antal fejl i konkurrencen. Hvis samlet antal fejl er ens, afgøres placeringsrækkefølgen

af ekipagernes antal forsøg undervejs,

dvs. at den ekipage med færrest antal forsøg er bedst placeret.

Hvis 2 heste 'springer støtten ud' deles første pladsen.