

# MHDK stævne regelsæt



MINIATUREHESTEN I DANMARK



### **Der kan deltages i følgende klasser:**

Dressurkørsel- program 1 -åben for tre års og ældre heste  
Dressur for lange liner program 1 –åben for tre års og ældre heste  
Dressurkørsel- program 2 -åben for tre års og ældre heste  
Dressur for lange liner program 2 –åben for tre års og ældre heste  
Topper kørsel -åben for tre års og ældre heste  
Besindigheds klasse -åben for 2 års og ældre heste  
Agility for hånd- -åben for 2 års og ældre heste  
Agility for lange liner -åben for tre års og ældre heste  
Banespring -åben for tre års og ældre heste  
Banespring "jumper" - åben for tre års og ældre heste  
Højdespring-åben for tre års og ældre heste

### **Bemærk at:**

*En hest må højst deltage i 5 klasser i løbet af en dag.  
Besindighed, agility, og "alm" banespring er aldersopdelt for børn  
Dressurprogrammer køres på en bane 20 X 40 m*

### **Springklasser:**

I springklasser inddeles Heste i sektioner se venligst reglement for springning

- Heste med et stangmål under 84,0 cm inkl. kaldes Sec. 1.
- Heste med et stangmål over 84,1 og under 91,0 cm inkl. kaldes Sec. 2.
- Heste med et stangmål over 91,1 og under 98,0 cm inkl. kaldes Sec. 3
- Heste med et stangmål over 98,1 og under 106,0 inkl. kaldes Sec. 4

### **Sikkerhedsregler under stævner:**

#### *Regler for Brug af fodtøj/hovedbeskyttelse:*

Af sikkerhedsmæssige hensyn skal der altid bæres fastsiddende fodtøj med fast hælkappe. Dette gælder ved alle discipliner på stævne dagen.

Børn skal bære ridehjelm eller cykelhjelm i alle klasser.  
Voksne skal bære ridehjelm/ cykelhjelm i Topperkørsel

#### *Aldersbegrænsning for fremvisning af hingste:*

Ingen Hingste må fremvise/handles af personer under 16 år

## **Klasseliste for MHDK stævner**

- Klasse 1: Kørsel - Dressurprogram 1
- Klasse 2: Lange liner - Dressurprogram 1
- Klasse 3: Kørsel - Dressurprogram 2
- Klasse 4: Lange liner - Dressurprogram 2
- Klasse 5: Kørsel - Freestyle
- Klasse 6: Lange liner – Freestyle
- Klasse 7: Topperkørsel – voksne
- Klasse 8: Besindighed Børn 0-7 år
- Klasse 9: Besindighed børn 8-12 år
- Klasse 10: Besindighed børn 13-16 år
- Klasse 11: Besindighed voksne
- Klasse 12: Agility børn 0-7 år
- Klasse 13: Agility børn 8-12 år
- Klasse 14: Agility Børn 13-16 år
- Klasse 15: Agility for Voksne
- Klasse 16: Agility for lange liner for voksne
- Klasse 17: Banespring for børn 6-12 år
- Klasse 18: Banespring for børn 13-16 år
- Klasse 19: Banespring for voksne
- Klasse 20: Banespring "Jumper" for voksne
- Klasse 21: Højdespring for voksne

### **Regler for deltagelse i stævnet for MHDK medlemmer:**

For at deltages i stævnet skal hesten være registreret i et miniaturehesteforbund og ejeren skal være medlem af MHDK.

### **Regler for deltagelse i stævnet for andre inviteret Avlsforbund:**

For at deltages i stævnet skal hesten være registreret i et avlsforbund under LU og ejeren skal være gyldig medlem af samme avlsforbund som hesten er registret/kåret i. Hesten må max måle op til 106,0 cm i stangmål.

### **Tilmelding og bankoplysninger:**

Hesten skal altid skriftlig tilmeldes på en af MHDK udstedt tilmeldingsblanket (er vedhæftet i mail) Stævnegebyr samt eventuel anden restance til MHDK skal være betalt, for at hesten kan få adgang til stævnepladsen.

Tilmeldingsblanket kan downloades: på <https://miniaturehesten.dk/aktivitetsudvalg>

Forhindringsguide, Klasseliste, dressurprogrammer og banevejledninger er tilgængelig under samme fane

### **Indbetaling af startgebyr:**

**VIGTIGT!** - Hvis du indbetaler med mobilepay skal du skrive dit navn og hvad du betaler for i kommentarfeltet på telefonen eksempelvis: *Mette Hansen 3 klasser-stævne*

Indbetaling skal foregå til foreningens konto via:

**Mobilepay: 60874**

**Bankoverførsel: Reg.nr.: 9570 Kontonr. 12164351**

**Tilmeldingsblanket sendes til: [tilmelding.mhdk@gmail.com](mailto:tilmelding.mhdk@gmail.com).**

Pris: **100,-kr. pr. klasse.**

Efteranmeldelse: + 50% pr. klasse (150 kr.)

Ved frameldelse senere end 7 dage før et stævne, refunderes kun 50 % af det indbetalte gebyr. Hvis hesten bliver syg i perioden mellem tilmeldingen og stævnedagen, kan hele tilmeldingsgebyret dog refunderes under forudsætning af, at der fremlægges en dyrlægeattest senest på 3. dagen efter stævnet

## Reglement for Dressurkørsel og Dressur for lange liner

Ved dressurkørsel og fremvisning i lange liner gælder følgende dresskode: handsker og Hovedbeklædning.

Når hesten er forspændt :er hjælpeliner eller anden form for optømning ikke tilladt, bl.a. Martingal, samt enhver form for indspænding. Linerne skal føres gennem ringene ovenpå Hestens ryg, og skal være fastgjort til biddet.

Såfremt der kan forvises dyrlæge erklæring på: at brug af bid, volder den pågældende Hest "uetiske" problemer, må hesten startes med bidløs trense i alle køreklasser, samt i klasserne for lange liner.

Programmerne køres i hver sin klasse, med mindre der er under 2 deltager i hver, så slås klasserne sammen og bliver til en procent klasse. Dressur for vogn og dressur for lange liner adskilles dog altid.

Heste på 3 år og opefter må fremstilles

Dressurprogram 1 og 2 er tingængelig på forenings hjemmeside under fanen aktiviteter

### Freestyle

I Freestyle klasserne skal du selv komponere et dressurprogram, medbringe musik.

Dresscode er naturligvis Freestyle. Vil du fremvise programmet til melodien " vi er røde-vi er hvide" iført foldboldtøj, eller vil opføre et dressur program til klassisk musik, klædt i kjole og hvidt, er kun fantasien der sætter grænser og her er rig mulighed for kreativt i programmet.

Der udføres et selvkomponeret dressur program med musikledsagelse. Programmet kan udføres enten for vogn eller lange liner Det selvkomponerede program skal indeholde en række øvelser, der særskilt er forlangt til den pågældende klasse.

*Programmet må vare Minimum 3 minutter og maksimum 5 minutter.* (Tiden gælder fra parade start til parade slut).

### Obligatoriske øvelse:

|                          |
|--------------------------|
| Parade ved start og slut |
|--------------------------|

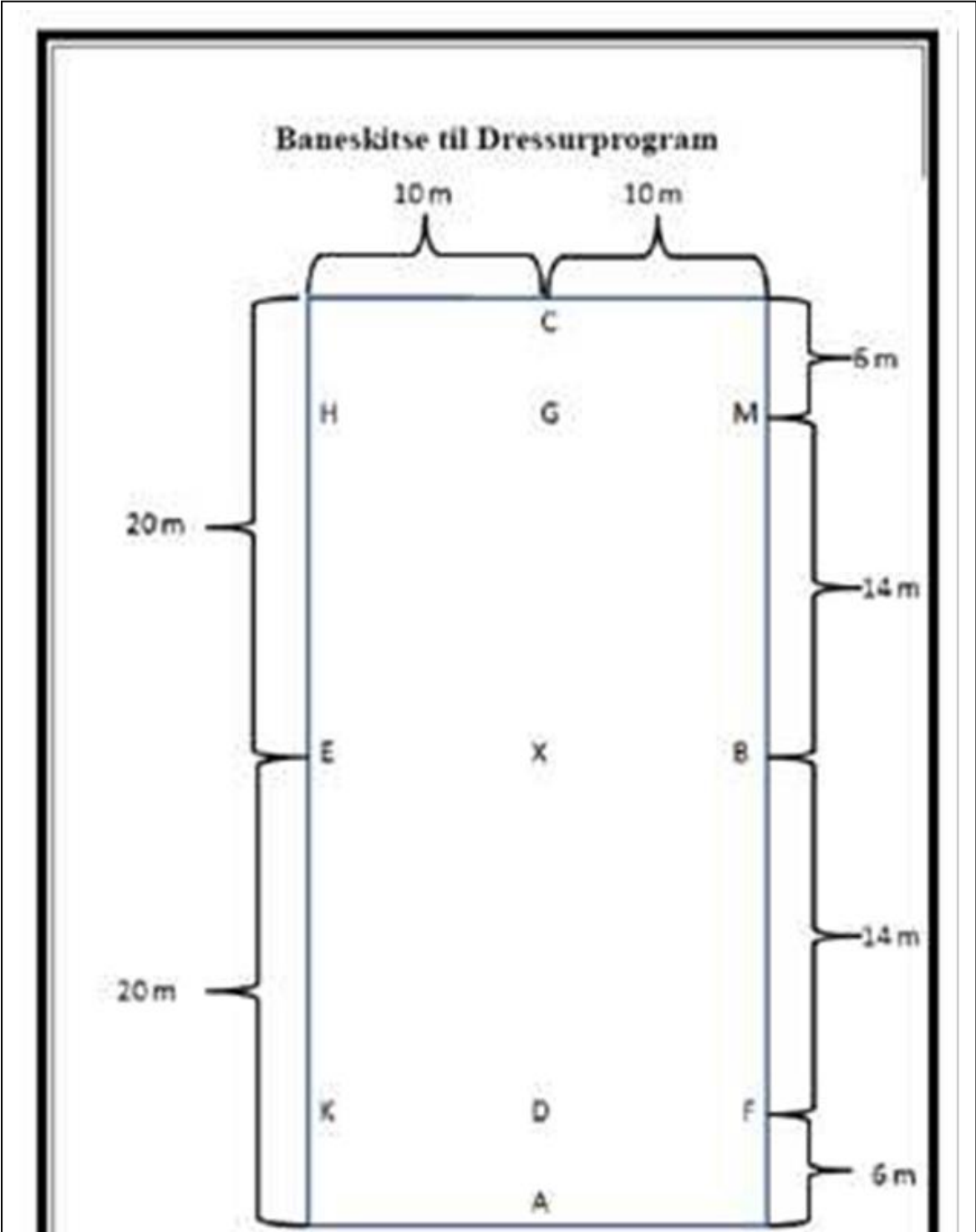
|   |
|---|
| <b>Valgfri øvelser</b>                                  |
| (obs. der skal indgå af minimum 4 øvelser i programmet) |
| Fri skridt - min. 20 meter                              |
| Samlet trav - min. 30 meter                             |
| Øget trav - min. 20 meter                               |
| Arbejdstrav   |
| Volte til venstre 20 meter i dia.                       |
| Volte til højre 20 meter i dia.                         |
| Slangegang 3 buer                                       |

Volte tilbage

Der gives en bedømmelse for equipagens udførelse af øvelser, samt en bedømmelse for programmets kunstneriske kvaliteter - herunder koreografien samt musikledsagelsen.

Musikken skal indgå i hele dressuropvisningen som en integreret del af programmet og en understregning af koreografien og ikke blot virke som underlægningsmusik.

Kusken giver signal til start af musik. Det er tilladt at benytte musik inden ekipagen er kørt på banen. Dog gælder, at 45 sek. ikke må overskrides, fra hoveddommeren har givet startsignal og indtil det egentlige program er påbegyndt. Udkørsel skal ske i skridt for lange liner og den korteste vej ud af banen



## Reglement Toppe kørsel

Heste på 3 år og opefter må fremstilles

Banen består af 8 – 12 forhindringer. Før start måles bredden mellem vognens hjulsæt, og keglene opstilles med denne afstand: Bredden mellem vognens hjulsæt +30 cm.

Konkurrencen består af 2 x gennemkørsel af banen, således at alle ekipager kører banen en gang og herefter køres banen endnu engang i samme start rækkefølge.

Der køres på tid og fejl for væltede bold/bolde. Resultaterne fra begge runder lægges sammen og den med mindst tid er vinderen.

Markering af bane: Forhindringerne skal være nummereret på indkørselssiden, svarende til numrene på baneskitzen. Indkørselsstedet skal være afmærket med flag/flager (hvidt til venstre, rødt til højre), hvor imellem forhindringen skal køres. Bedømmelse og beregning af fejl: Nedfald af bold/bolde ved en forhindring 5 strafsekunder.

Ulydighed:

- |               |                  |
|---------------|------------------|
| 1. refusering | 5 strafsekunder  |
| 2. refusering | 10 strafsekunder |
| 3. refusering | diskvalifikation |

En refusering kan bl.a. være en volte, krydsning af eget spor imellem 2 forhindringer, stop hvor hesten vurderes at have mistet enhver frem ad søgning, eller træder tilbage. I øvrigt hvis hesten værger sig ved at gå gennem forhindringen (løber uden om).

Fejl bane:

Hvis en ekipage ikke forcerer forhindringerne i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekipagen. Alle typer af spand (for vogn) er tilladt.



## Reglement Besindighed

Heste på 2 år og opefter må fremstilles

Banen består af min. 8 forhindringer/udfordringer. Hesten fremvises af Handleren i en line, og skal af handleren føres igennem en række forhindringer, fx bomme, Besindighed bedømmes for udførelsen af forhindringerne, samt handler håndtering af hesten igennem banen.

Dommeren giver karakter fra 1-10, ved hver forhindring.

Der gennemføres en runde som afgøres på bedste udførsel, således at den med højst point der er vinderen. Equipagen har to forsøg på hver forhindringen

Fejl bane: Hvis en ekipage ikke forcerer forhindringerne korrekt, i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekipagen.

## Reglement agility

Heste på 2 år og opefter må fremstilles Banen består af min. 8 forhindringer Heste på 2 år og opefter må fremstilles.

Hesten fremvises af Handleren i en line, og skal af handleren føres igennem en række forhindringer, fx bomme, Kegler o.lign.

Hestene bedømmes for udførelsen af forhindringerne og skal ikke gennemføre forhindringerne på tid, men fejlfrit.

Fejl bane: Hvis en ekipage ikke forcerer forhindringerne korrekt, i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres Ekipagen.





## Reglement banespringning

### Fordringer for banespring

| <b>Klasse:</b>                   | <b>Sværhedsgrad</b>               | <b>Sværhedsgrad</b>               |
|----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| <b>SEC inddeling</b>             | <b>Sec: 1 og 2</b>                | <b>Sec: 3 og 4</b>                |
| <b>Springhøjde i cm</b>          | <b>Min 40<br/>Max 45</b>          | <b>Min 45<br/>Max 50</b>          |
| <b>Antal spring</b>              | <b>6-10</b>                       | <b>6-10</b>                       |
| <b>Antal spring omspringning</b> | <b>5-7</b>                        | <b>5-7</b>                        |
| <b>Højde i omspringning</b>      | <b>Kan hæves med<br/>ca. 5 cm</b> | <b>Kan hæves med<br/>ca. 5 cm</b> |
| <b>Antal kombinationer</b>       | <b>1-2</b>                        | <b>1-2</b>                        |
| <b>Højde Oxere i cm</b>          | <b>Max 45</b>                     | <b>Max 50</b>                     |
| <b>Bredde Oxere i cm</b>         | <b>Max 50</b>                     | <b>Max 55</b>                     |

Der springes en hovedspringning på tid og fejl, Der beregnes fejl som beskrevet i punktet "Bedømmelse og beregning af fejl". Har flere ekipager gennemført hovedspringning med 0 fejl eller/har samme antal fejl og dermed lige placeret til 1. pladsen springes en omspringning, på tid og med færrest fejl.

Første forhindring må være lavere end den for klassen angivne minimumshøjde. som oxere regnes her lige over oxere- dvs. et højde/breddespring hvis forkant er 0-5 cm. lavere end bagkant.

Omspringningsbanen består af 4- 6 spring.

Startorden i omspringning skal være den samme som i hovedspringning.

### **Markering af bane:**

Springene skal være nummereret på opspringssiden, svarende til numrene på baneskitsen. Springstedet skal være afmærket med flag/nummer (hvidt til venstre, rødt til højre), hvor imellem forhindringen skal springes

### **Bedømmelse og beregning af fejl:**

Ulydighed: 1. refusering 4 fejl  
Ulydighed: 2. gang 8 fejl  
Ulydighed 3. gang Udgået/Diskvalifikation  
Nedslag: Nedslag 4 fejl

Ekvipagen udgår hvis start linjen ikke er passeret 45 sek. efter startsignalet er givet. En refusering kan bl.a. være en volte, krydsning af eget spor imellem 2 forhindringer, stop eller enhver vægning i forbindelse med tilløb til springet.

**Fejl bane:** Hvis en ekvipage ikke springer springene i den angivne rækkefølge, undlader at springe et spring, eller springer et spring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekvipagen.

## **Jumper**

Heste på 3 år og opefter må fremvises i denne klasse. Højdespringskonkurrence hvor en hel bane skal forceres. Hestene skal ikke gennemføre banen på tid, men fejlfrit. Har flere gennemført en fejlfri runde sættes springene op, indtil der kun er én hest tilbage, der gennemfører fejlfrit. Det er tilladt at stoppe helt op mellem springene.

I første runde er højden for springene:

*Sec. 1 og 2 max højde 50 cm*

*Sec. 3 og 4 max højde 55 cm*



## Reglement højdespring

Højdespringningen starter for Sec 1 heste på 45 cm, Sec 2 heste på 50 cm, Sec 3 heste på 55 cm og for Sec 4 heste på 60 cm, højden betragtes som samme højde og denne højdeforskel vil fortsætte konkurrencen ud.

Hver ekvipage har ret til 2 forsøg på samme højde.

Når alle deltagerne har passeret en højde uden nedslag eller har forsøgt derpå 2 gange (ulydighed medregnet), forøges højden. Hvis en ekvipage river forhindringen ned, skal ekvipagen umiddelbart derefter forsøge på ny at overvinde den.

For nedrivning af springet får ekvipagen 2 fejl, for ulydighed 3 fejl.

Efter 2 nedslag eller ulydighed på samme højde udgår ekvipagen.

Der vil være en strafzone på 5 meter. Hvis hesten stoppes eller trækkes væk i dette område, betragtes det som ulydighed.

Styrt eller fald efter fejlfrit overvundet spring regnes ikke for fejl.

Placeringsrækkefølge:

Den ekvipage som fejlfrit har overvundet største højde (husk der inddeles i Sektioner), er vinder.

Springer 2 eller flere ekvipager samme højde fejlfrit, skal springningen fortsætte over Nærmest højere højde.

Hvis ingen ekvipager overvinder denne højde, bestemmes rækkefølgen efter mindste antal fejl på denne højde. Har 2 eller flere samme fejl, afgøres resultatet på samlet antal fejl i Konkurrencen. Hvis samlet antal fejl er ens, afgøres placeringsrækkefølgen af ekvipagernes antal forsøg undervejs,

dvs. at den ekvipage med færrest antal forsøg er bedst placeret.  
Hvis 2 heste 'springer støtten ud' deles første pladsen.