

## MHDK stævne regelsæt 2018

### Der kan deltages i følgende klasser:

Dressurkørsel- program 1-åben for tre års og ældre heste  
Dressur for lange liner --åben for tre års og ældre heste  
Topper kørsel -åben for tre års og ældre heste  
Agility for hånd- -åben for 2 års og ældre heste  
Agility for lange liner -åben for tre års og ældre heste  
Besindigheds klasse -åben for 2 års og ældre heste  
Højdespring-åben for tre års og ældre heste  
Banespring -åben for tre års og ældre heste  
Liberty -åben for 1 års og ældre heste

Ud over ovennævnte klasser vil der også være Springklasser for børn i alderen 8-16 år, samt Mini Games i alderen 0-12 år.

Minigames bliver opdelt i to klasser: 0-7 år og 8-12 år.

Heste inddeles i sektioner

- Heste med et stangmål under 81,0 cm inkl. kaldes Sec. 1.
- Heste med et stangmål over 81,1 og under 86,5 cm inkl. kaldes Sec. 2.
- Heste med et stangmål over 86,6 og under 95,0 cm inkl. kaldes Sec. 3
- Heste med et stangmål over 95,1 og under 106,0 inkl. kaldes Sec. 4

**Af sikkerhedsmæssige hensyn skal der altid bæres fastsiddende fodtøj med fast hælkappe. Dette gælder ved alle discipliner på stævne dagen.**

**Det anbefales at: børn bære ridehjelm eller cykelhjelm i alle klasser, samt at voksne bære ridehjelm/ cykelhjelm i Topperkørsel.**

**Tilmelding:** Tilmeldingsblanket kan downloades: <http://miniaturehesten.dk/aktivitetsudvalg>

Forhindringsguide og banevejledning er tilgængelig under samme fane

For at deltage i stævnet skal hesten være registeret i et miniaturehesteforbund og ejeren skal være medlem af MHDK. Som medlemmer betragtes også børn, og `handlere` der er fast tilknyttet et stutteri/stald

Pris: 100,-kr. pr. klasse.

Efteranmeldelse: Dobbelt pris. Ved frameldelse senere end 3 dage før et stævne, refunderes kun 50 % af det indbetalte gebyr.

## **Reglement agility**

### ***Heste på 2 år og opefter må fremstilles***

Banen består af min. 8 forhindringer Heste på 2 år og opefter må fremstilles. Hesten fremvises af Handleren i en line, og skal af handleren føres igennem en række forhindringer, fx bomme, Kegler o.lign. Hestene bedømmes for udførelsen af forhindringerne og skal ikke gennemføre forhindringerne på tid, men fejlfrit.

Fejl bane: Hvis en ekvipage ikke forcerer forhindringerne korrekt, i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres Ekvipagen.

## **Reglement Besindighed (børn 12-16 år samt voksne)**

### ***Heste på 2 år og opefter må fremstilles***

Banen består af min. 8 forhindringer/udfordringer. Hesten fremvises af Handleren i en line, og skal af handleren føres igennem en række forhindringer, fx bomme, Besindighed bedømmes for udførelsen af forhindringerne, samt handler håndtering af hesten igennem banen. Dommeren giver karakter fra 1-10, ved hver forhindring. Der gennemføres en runde som afgøres på bedste udførsel, således at den med højst point der er vinderen. Equipagen har to forsøg på hver forhindringen

Fejl bane: Hvis en ekvipage ikke forcerer forhindringerne korrekt, i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekvipagen.

## **Reglement for Dressurkørsel og Dressur for lange liner**

### ***Heste på 3 år og opefter må fremstilles***

Ved dressurkørsel og fremvisning i lange liner gælder følgende dresskode: handsker og Hovedbeklædning.

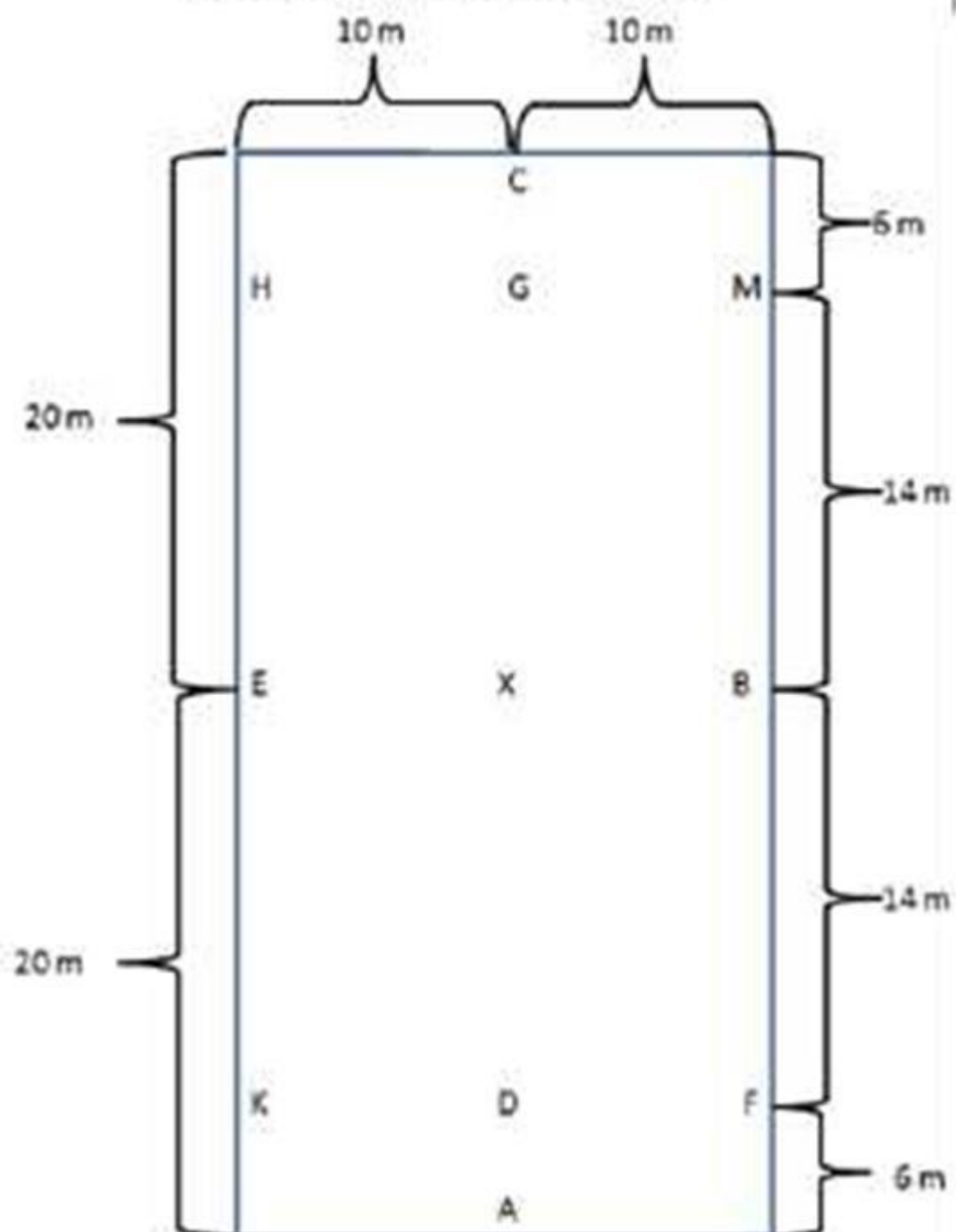
Når hesten er forspændt :er hjælpeliner eller anden form for optømning ikke tilladt, bl.a. Martingal, samt enhver form for indspænding. Linerne skal føres gennem ringene ovenpå Hestens ryg, og skal være fastgjort til biddet.

Såfremt der kan forvises dyrlæge erklæring på: at brug af bid, volder den pågældende Hest "uetiske" problemer, må hesten startes med bidløs trense i alle køreklasser, samt i klasserne for lange liner.

Programmerne køres i hver sin klasse, med mindre der er under 2 deltager i hver, så slås klasserne sammen og bliver til en procent klasse. Dressur for vogn og dressur for lange liner adskilles dog altid.

Dressurprogram 1 og 2 er tingængelig på forenings hjemmeside under fanen aktiviteter.

### Baneskitse til Dressurprogram



## Reglement agility

### ***Heste på 2 år og opefter må fremstilles***

Banen består af min. 8 forhindringer. Hesten fremvises af Handleren i en line, og skal af handleren føres igennem en række forhindringer, fx bomme, Kegler o.lign. Hestene bedømmes for udførelsen af forhindringerne og skal ikke gennemføre forhindringerne på tid, men fejlfrit.

Fejl bane: Hvis en ekipage ikke forcerer forhindringerne korrekt, i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres Ekvipagen.

## Reglement Besindighed

### ***Heste på 2 år og opefter må fremstilles***

Banen består af min. 8 forhindringer/udfordringer. Hesten fremvises af Handleren i en line, og skal af handleren føres igennem en række forhindringer, fx bomme, Besindighed bedømmes for udførelsen af forhindringerne, samt handler håndtering af hesten igennem banen. Dommeren giver karakter fra 1-10, ved hver forhindring. Der gennemføres en runde som afgøres på bedste udførelse, således at den med højst point der er vinderen. Ekvipagen har to forsøg på hver forhindringen

Fejl bane: Hvis en ekipage ikke forcerer forhindringerne korrekt, i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekipagen.

## Reglement Toppe kørsel

### ***Heste på 3 år og opefter må fremstilles***

Banen består af 8 – 12 forhindringer. Før start måles bredden mellem vognens hjulsæt, og keglene opstilles med denne afstand: Bredden mellem vognens hjulsæt +30 cm. Konkurrencen består af 2 x gennemkørsel af banen, således at alle ekipager kører banen en gang og herefter køres banen endnu engang i samme start rækkefølge. Der køres på tid og fejl for væltede bold/bolde. Resultaterne fra begge runder lægges sammen og den med mindst tid er vinderen.

Markering af bane: Forhindringerne skal være nummereret på indkørselssiden, svarende til numrene på baneskitsen. Indkørselsstedet skal være afmærket med flag/flager (hvidt til venstre, rødt til højre), hvor imellem forhindringen skal køres. Bedømmelse og beregning af fejl: Nedfald af bold/bolde ved en forhindring 5 strafsekunder.

Ulydighed:

- 1. refusering 5 strafsekunder
- 2. refusering 10 strafsekunder
- 3. refusering Diskvalifikation

En refusering kan bl.a. være en volte, krydsning af eget spor imellem 2 forhindringer, stop hvor hesten vurderes at have mistet enhver frem ad søgning, eller træder tilbage. I øvrigt hvis hesten værger sig ved at gå gennem forhindringen (løber uden om).

Fejl bane:

Hvis en ekvipage ikke forcerer forhindringerne i den angivne rækkefølge, undlader at forcere en forhindring, eller forcerer en forhindring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekvipagen. Alle typer af spand (for vogn) er tilladt.

### Fordringer for banespring

<b>Klasse:</b>	<b>Sværhedsgrad 1</b>	<b>Sværhedsgrad 1</b>	<b>Sværhedsgrad 2</b>	<b>Sværhedsgrad 2</b>
<b>SEC inddeling</b>	<b>Sec: 1 og 2</b>	<b>Sec: 3 og 4</b>	<b>Sec: 1 og 2</b>	<b>Sec: 3 og 4</b>
<b>Springhøjde i cm</b>	<b>Min 40 Max 45</b>	<b>Min 45 Max 50</b>	<b>Min 45 Max 50</b>	<b>Min 50 Max 55</b>
<b>Antal spring</b>	<b>6-9</b>	<b>6-9</b>	<b>6-10</b>	<b>6-10</b>
<b>Antal spring omspringning</b>	<b>4-6</b>	<b>4-6</b>	<b>5-7</b>	<b>5-7</b>
<b>Højde i omspringning</b>	<b>Kan hæves med 5 cm.</b>	<b>Kan hæves med 5 cm.</b>	<b>Kan hæves med 5 cm</b>	<b>Kan hæves med 5 cm</b>
<b>Antal kombinationer</b>	<b>0-1</b>	<b>0-1</b>	<b>1-2</b>	<b>1-2</b>
<b>Højde Oxere i cm</b>	<b>Max 40</b>	<b>Max 45</b>	<b>Max 45</b>	<b>Max 50</b>
<b>Bredde Oxere i cm</b>	<b>Max 45</b>	<b>Max 50</b>	<b>Max 50</b>	<b>Max 55</b>

## Reglement banespringning

**Heste på 3 år og opefter må fremstilles** Der springes en hovedspringning på tid og fejl, Der beregnes fejl som beskrevet i punktet "Bedømmelse og beregning af fejl". Har flere ekipager gennemført hovedspringning med 0 fejl eller/har samme antal fejl og dermed lige placeret til 1. pladsen springes en omspringning, på tid og med færrest fejl.

Første forhindring må være lavere end den for klassen angivne minimumshøjde. som Oxere regnes her lige over Oxere- dvs. et højde/breddespring hvis forkant er 0-5 cm. lavere end bagkant.

Omspringningsbanen består af 4- 6 spring.

Startorden i omspringning skal være den samme som i hovedspringning.

Ekipagen udgår hvis start linjen ikke er passeret 45 sek. efter startsignalet er givet. En refusering kan bl.a. være en volte, krydsning af eget spor imellem 2 forhindringer, stop eller enhver vægning i forbindelse med tilløb til springet.

**Fejl bane:** Hvis en ekipage ikke springer springene i den angivne rækkefølge, undlader at springe et spring, eller springer et spring som ikke indgår i konkurrencen, eller ikke passere korrekt gennem start og mål, diskvalificeres ekipagen.

## Reglement højdespring

### **Heste på 3 år og opefter må fremstilles**

Højdespringningen starter for Sec 1 heste og Sec 2 heste på 50 cm, Sec 3 heste og 4 på 55 cm - højden betragtes som samme højde og denne højdeforskel vil fortsætte konkurrencen ud.

Hver ekipage har ret til 2 forsøg på samme højde.

Når alle deltagerne har passeret en højde uden nedslag eller har forsøgt derpå 2 gange (ulydighed medregnet), forøges højden. Hvis en ekipage river forhindringen ned, skal ekipagen umiddelbart derefter forsøge på ny at overvinde den.

For nedrivning af springet får ekipagen 2 fejl, for ulydighed 3 fejl.

Efter 2 nedslag eller ulydighed på samme højde udgår ekipagen.

Der vil være en strafzone på 5 meter. Hvis hesten stoppes eller trækkes væk i dette område, betragtes det som ulydighed.

Styrt eller fald efter fejlfrit overvundet spring regnes ikke for fejl.

Placeringsrækkefølge:

Den ekipage som fejlfrit har overvundet største højde (husk der inddeles i Sektioner), er vinder.

Springer 2 eller flere ekipager samme højde fejlfrit, skal springningen fortsætte over Nærmest højere højde.

Hvis ingen ekipager overvinder denne højde, bestemmes rækkefølgen efter mindste antal fejl på denne højde. Har 2 eller flere samme fejl, afgøres resultatet på samlet antal fejl i konkurrencen. Hvis samlet antal fejl er ens, afgøres placeringsrækkefølgen af ekipagernes antal forsøg undervejs, dvs. at den ekipage med færrest antal forsøg er bedst placeret. Hvis 2 heste 'springer støtten ud' deles første pladsen.

## **Liberty**

***Heste på 1 år og opefter må fremstilles.***

Hesten vises

løser i 1 ½ minut til medbragt musik. Handleren har 1 ½ minut til at indfange hesten. Det er tilladt at have med medhjælper med på banen, men kun handleren må indfange hesten.

Det er ikke tilladt at røre hesten mens musikken spiller, heller ikke med piskan.

Bedømmelse:

Style and Grace (stil og ynde): max 30 points

Animation and Presence (fremtræden og præsentation): max 30 points

Gaits (gangarter): max 20 points

Music and Suitability (musik og tilpasning): max 10 points

Catch (indfangning): max 10 points

Ekipagen med flest points vinder klassen.

90. Solid